



**HandiSchedule**



**ABILIA**

# Innehåll

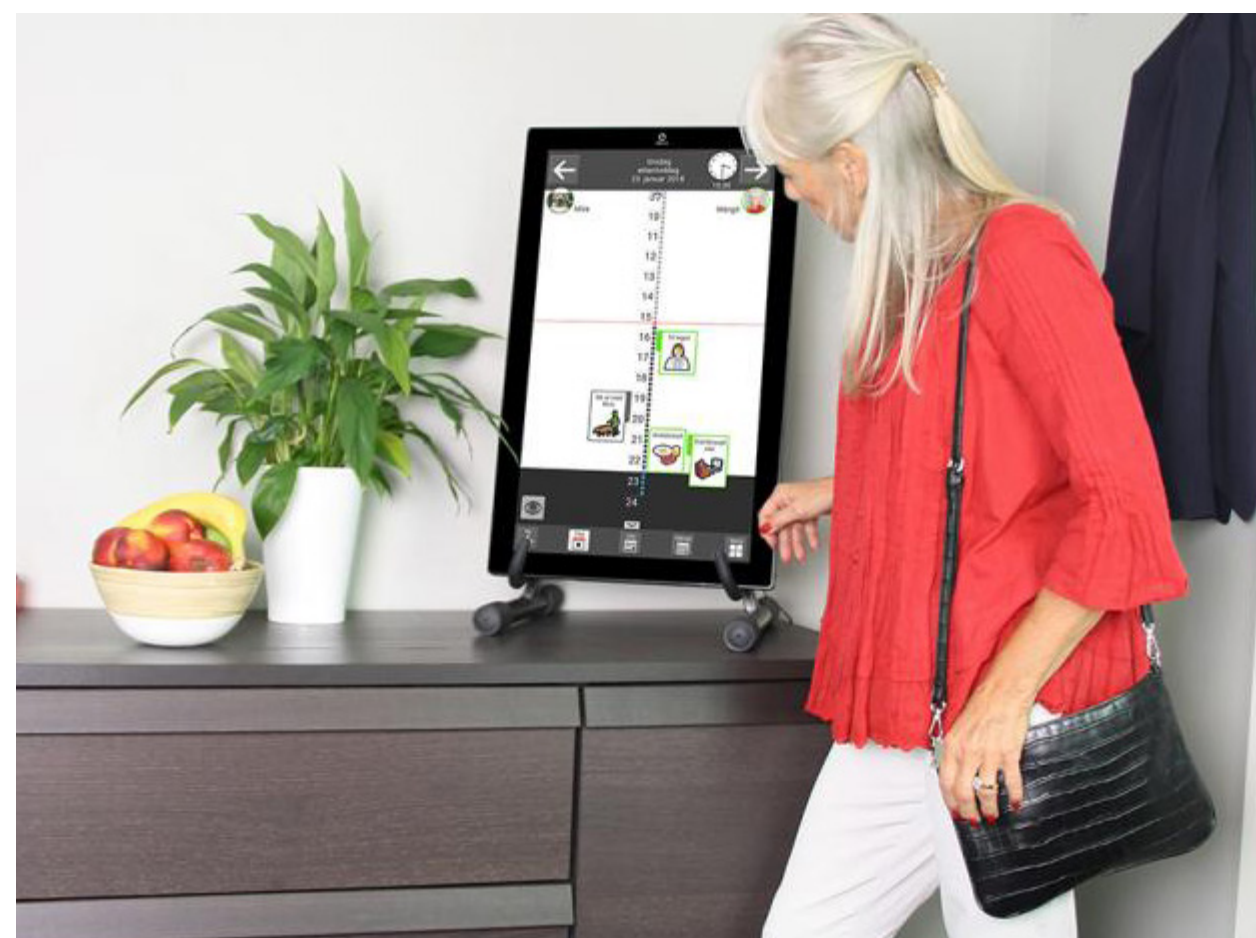
Uppdraget	4
Målgrupp	6
Marknaden	7
Koncept	8
Förfinande	10
Slutprodukt	14
Specifikationer	16
Gränssnitt	18
Laddstation	20

Jacob Engman  
Lucas Gustavsson  
Erik Hansson  
Victoria Hellström

# Uppdraget

Abilia är ett ledande företag inom kognitiva hjälpmedel, som är intresserade av att expandera sitt utbud av portabla tidshjälpmedel.

Vårt uppdrag var därför att hitta ett hål i marknaden åt en målgrupp som är i stort behov av ett hjälpmedel av denna sort identifiera deras behov och framställa den bästa lösningen för målgruppen.



“Vi vill ge personer med särskilda behov möjlighet att vara delaktiga och oberoende.

Det är en grundläggande mänsklig rättighet att ha kontroll över sitt eget liv och fatta sina egna beslut”

 ABILIA VI SKAPAR FÖR LIVET



## Målgrupp

Målgruppen består av äldre dementa som inte har flyttat in i någon form av äldreboende utan fortfarande bor i sina egna hem. En stor del av målgruppen drabbas av fysiska försämringar, såsom nedsatt finmotorik och syn.

Det största problemet som målgruppen drabbas av är dock kognitiva svårigheter som en konsekvens av sjukdomen, som t.ex. försämrat minne och förmågan att planera, samt språksvårigheter, förvärrad tidsuppfattning- och orienteringsförmåga.

Utöver de ovannämnda och andra försämrade kognitiva förmågor, drabbas målgruppen även av generell nedstämdhet och oro på grund av sin demens.



Abilia erbjuder produkter som Handi One, HandiKalender MEMOplanner och GEWA connect olika typer av produkter som är framtagna för att underlätta planerade och efterföljande av schema.



MEMOplanner, MEMOtimer, Handi G2, MEMOday

Vissa av dessa produkter är skapta för att jobba i samband med tjänsten MyAbilia där en anhörig kan göra ändringar via en dator.

MEMOplanner är ett tids- och planeringshjälpmedel som kan sättas på väggen eller ställas på ett bord.

Abilia har även studier på att MEMOplanner minskar stressen för användaren och de anhöriga. Den kan även ge en ökad och bättre känsla för tid

Den övriga marknaden för kognitiva hjälpmedel består mest av smartklockor, olika tidtagarur samt många analoga lösningar som post-it lappar. Vi kunde se att det saknades små, anpassade hjälpmedel för dementa som man lättare kunde ha med sig.



# Koncept

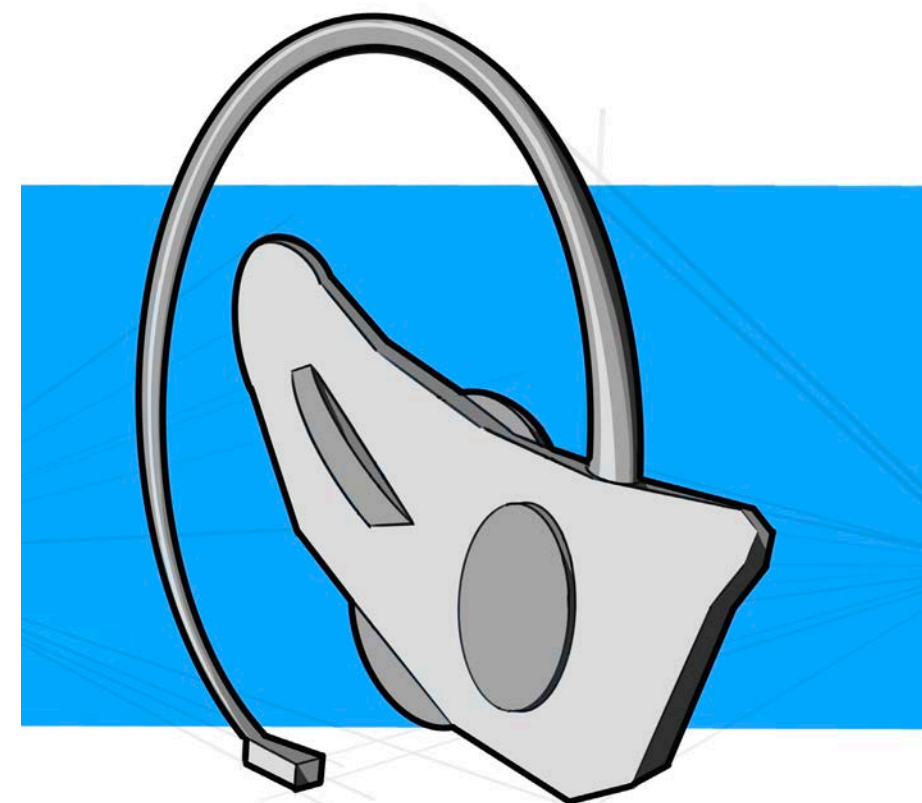
## Stegräknaren



En större produkt som skulle kunna sättas på byxan. Storleken gör att skärmen kan vara större och produkten kan ha fler funktioner.

Formen på produkten gör också att den enkelt kan ställas på bord ifall användaren inte skulle vilja ha den på sig. Däremot var det storleken och formen som gjorde att detta koncept valdes bort. Stegräknaren var lätt att tappa och skulle kännas klumpig och otymplig.

## Hörsnäckan



Hörsnäckan skulle fungera som en produkt som kunde integreras med en hörapparat. Användaren skulle få påminnelser i form av auditiva meddelanden. Konceptet valdes bort tidigt då storleken och positionen av hörsnäckan gör att funktionerna är begränsade. Vidare skulle det vara förvirrande för användarna att höra något som de inte kan se. Till exempel en röst som inte kan kopplas till ett ansikte.

## Klockan



Konceptet som vi slutligen valde att gå vidare med var klockan.

En klocka är något som alla känner igen och direkt kan koppla till tid, något som är positivt med tanke på målgruppen.

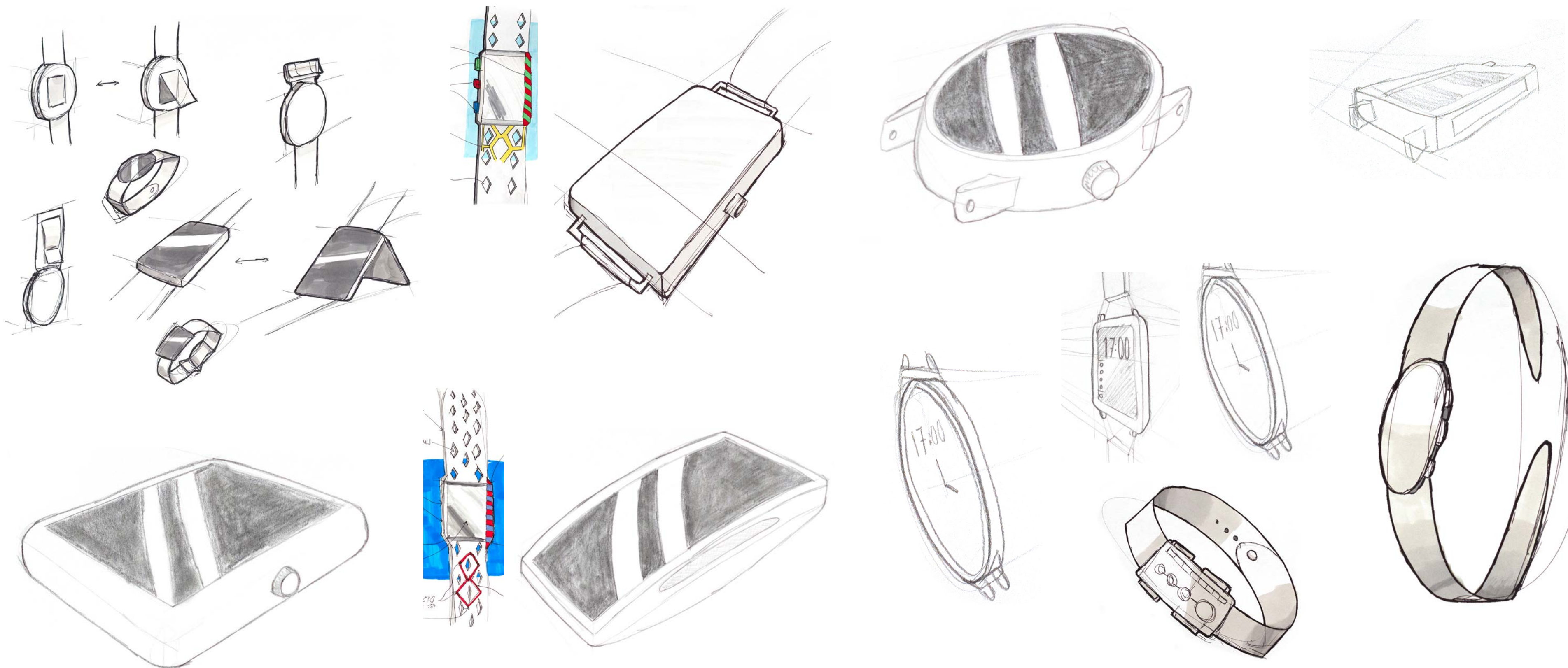
Vidare är klockan lättåtkomlig utan att vara klumpig när det gäller storlek.

Klockan kan ha flera funktioner och skicka meddelanden med både ljud och ljus.

En klocka är också något som de flesta är vana att ha på sig vilket betyder att hjälpmedlet lätt skulle kunna integreras i vardagen och inte kännas allt för främmande.

Av alla koncept är detta det som är mest estetiskt tilltalande vilket är viktigt för att användaren överhuvudtaget ska vilja använda produkten.

# Förfinande

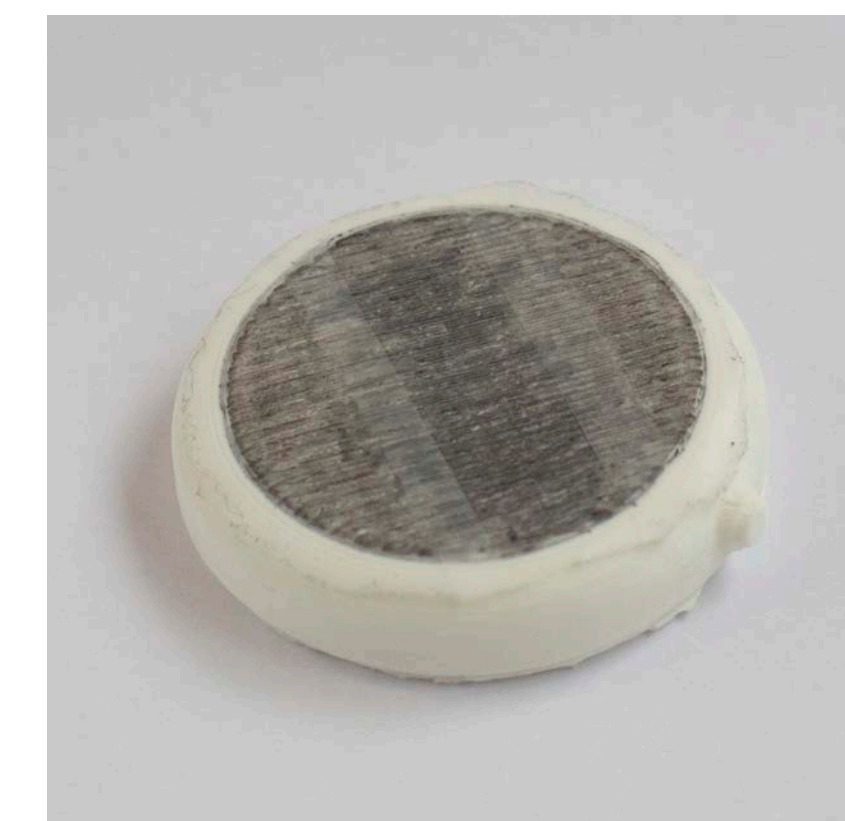
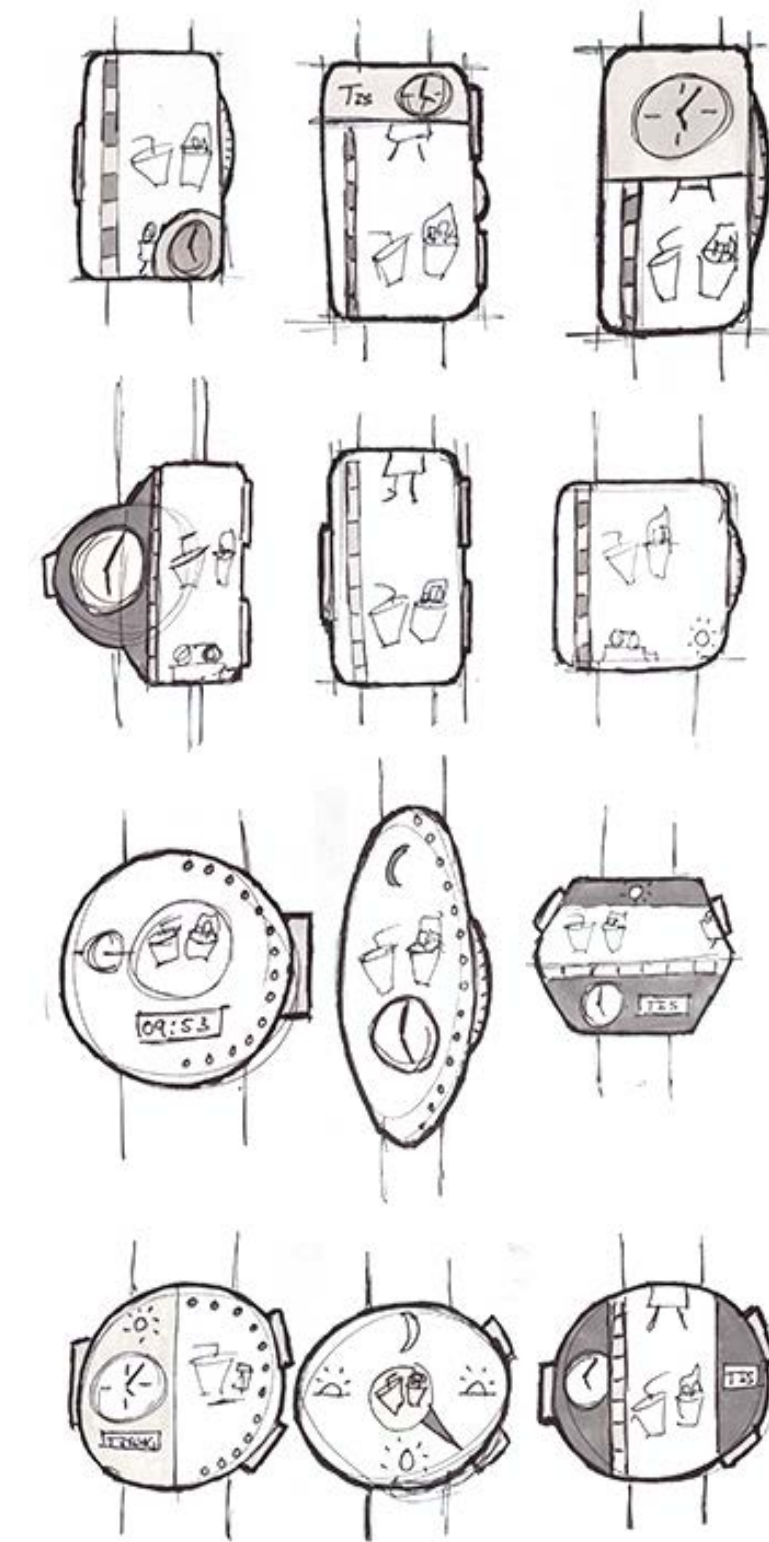


## Form

I vidare iterationer av det valda konceptet, i formen utav skisser och volymmodeller, undergick huvuddelen och dess knappar förändring.

Exempelvis ittererades volymmodellerna specifikt för att bättre passa målgruppens handleder.

För bekvämare hantering togs även knapparnas vassa hörn bort.



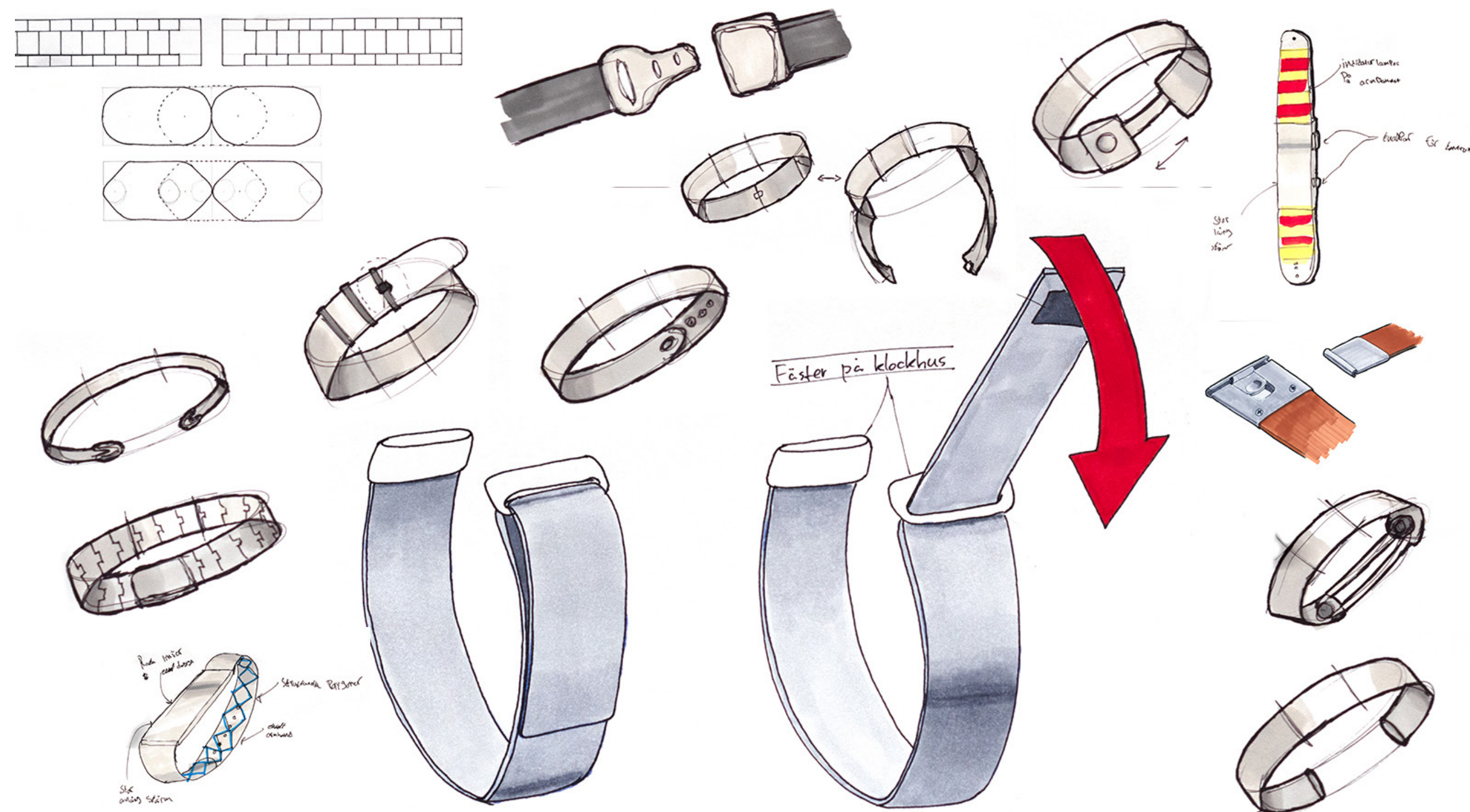
## Armband

För att anpassa armbandet för vår målgrupp diskuterades olika lösningar för att armbandet skulle kunna tas på lätt.

Detta uttrycktes i allt från metallänksarmband till förstärkta silikonarmband och olika spänner.

Lärdomarna från detta var vikten av att ha ett armband som formar en sluten loop för att göra det lätt att ta på armbandet för de med nedsatt finmotorik.

Lösningen var ett armband som fästes genom en ögla och spänns på framsidan av bandet med kardborre för att göra det lätt att spänna.



## Färg

Valen baseras tungt av att användarna ju mer påtaglig demensen blir lever sig tillbaka i sitt unga jag, där av måste färgerna tala dess språk för att användarna ska vilja bära produkten men också vara modern nog för att användarna som nyss fått diagnosen ska vilja bära den.

Som tidigare nämnt är det viktigt att ha kontraster för delar som användaren ska interagera med till exempel knappar då en stor andel av användarna har nedsatt syn.

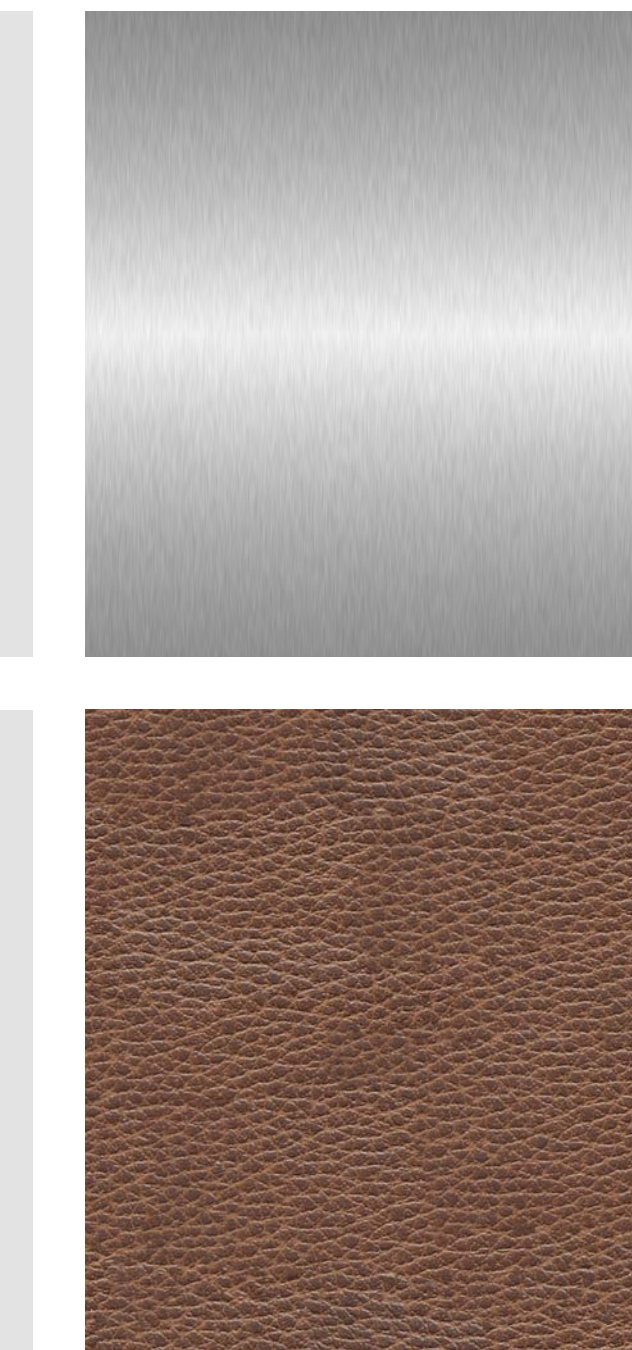


## Material

Material valdes utifrån komfort och hållbarhetsaspekter.

Därav är klockhuset gjort i ett anodiserat aluminium för sin lätta vikt, stöttålighet och icke-magnetiska karaktär.

Armbandet är gjort i ett syntetiskt läder för att det ger ett familjärt utseende och en mjuk känsla medan det är vattentåligt.



# HandiSchedule

Ta med dig schmat vart du än är



HandiSchedule är en lättanvänd smartklocka som låter en enkelt hålla reda på dagens schema. Dessutom kan klockan tydligt visa vilken tid på dygnet det är när den laddas. HandiSchedule ökar självständigheten och gör vardagen lite lättare.



# Specifikationer

## O-ring skärm:

Försluter öppningen mellan glasskärmen och boetten för att skapa en sömlös tätning vilket möjliggör för en IP66 standard.

## Kretskort:

Ett kraftfullt och platseffektivt kretskort som tillfredsställer alla krav som klockans mjukvara kan ställa.

## Vibrationsmotor:

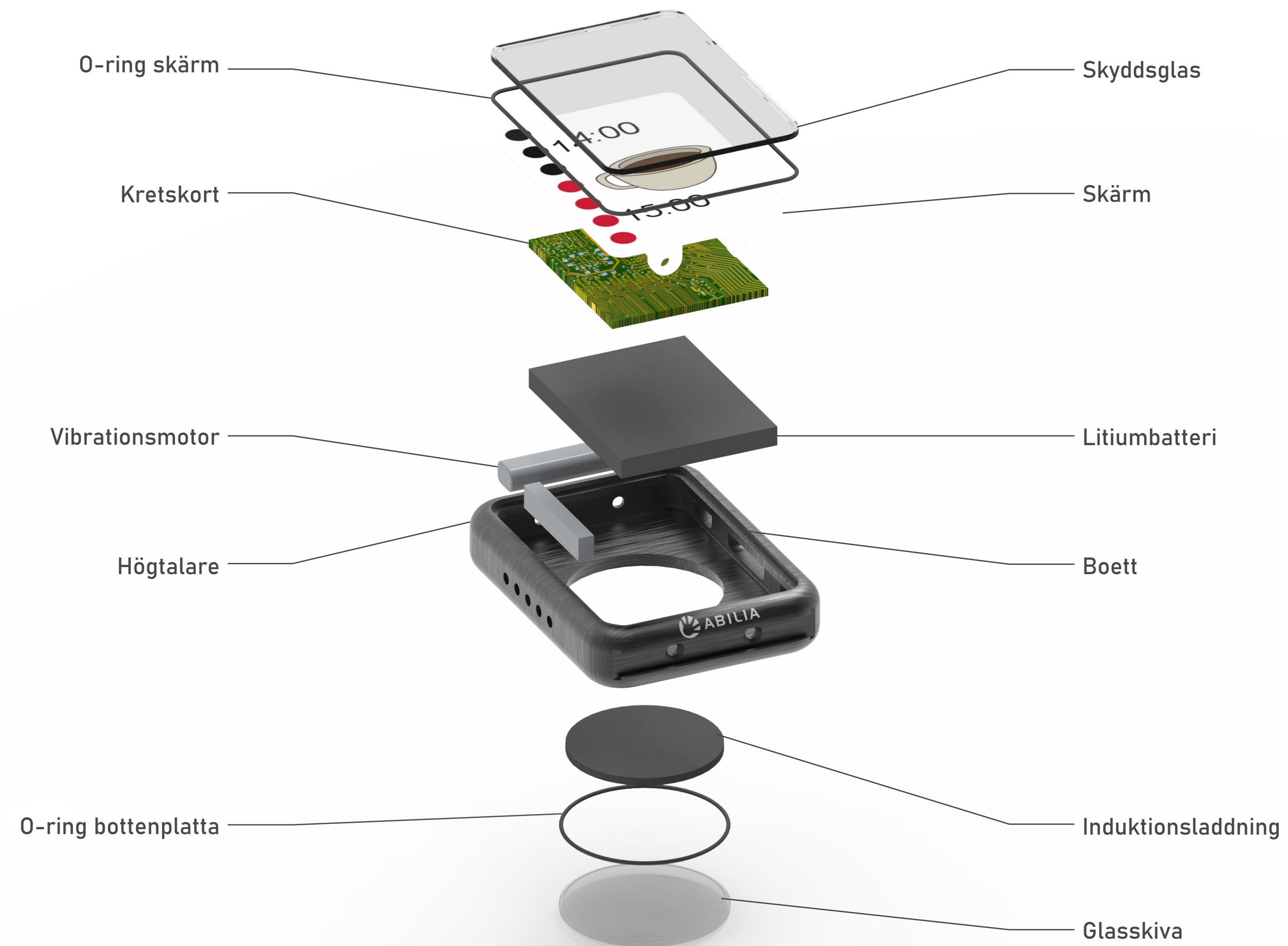
Ger precisa och effektiva notiser i en liten och lätt form.

## Högtalare:

Tydliga högtalare med klart och högt ljud som kan användas för många framtida uppdateringar.

## O-ring bottenplatta:

Försluter öppningen mellan bottenskiva och boetten för att skapa en sömlös tätning vilket möjliggör för en IP66 standard.



## Skyddsglas:

Tåligt glas som klarar av en vardag utan att riskera att få stora repor eller att spricka samt som levererar skärmens bild utan någon bildförvrängning.

## Skärm:

Transflexiv MIP-skärm som använder ljuset kring om sig för att skapa en tillräcklig ljusstyrka samt vara väldigt effektiv när det kommer till batteriförbrukning.

## Litiumbatteri:

Ett väldigt energitätt batteri som trots sitt lilla fotavtryck kan ge över 4 dagars batteritid.

## Boett:

Tillverkat i aluminium för att överleva många användarcyklar utan stora kosmetiska skador samt ge ett kvalitetsintryck och vara lätt och behändigt.

## Induktionsladdning:

Induktionsladdningen är ett effektivt och enkelt sätt att se till att klockan kan laddas.

## Glasskiva:

Den bottande glasskivan möjliggör induktionsladdning samt en bekvämare upplevelse på handleden.

# Gränssnitt

När det kom till utvecklingen av gränssnittet var det viktigt med höga kontraster i såväl färg som ljushet samt att alla ikoner och texter skulle vara tydliga att se med tanke på att många av användarna har nedsatt syn.

Timeline är huvudvyn och den vy med mest information.

Här kan man se dagens schema och med knapparna på sidan av klockan kan man scrolla längs dagen för att se vilka aktiviteter som kommer att komma och vilka man redan har gjort och med mittenknappen kommer man tillbaka till nuvarande tid.

Avklarade aktiviteter kommer att bockas av så att man inte upprepar dem. Dygnet är uppdelat i olika prickar, med fyra prickar för varje timme, som räknar ner längs dagen vilket tydliggör hur långt det är kvar till nästa aktivitet.

Om HandiSchedule inte använts på ett tag kommer skärmen att gå över till Passive mode, där endast en klocka visas.

Denna vy är mörk för att spara batteri och med vilken knapptryckning som helst kommer timelinen att visas igen.

När det är dags för en aktivitet kommer klockan att ge ifrån sig en notis och väckas till timelinen igen.

Docking mode kommer att visas när klockan sitter på laddstationen, därav namnet.

Tanken är att laddstationen ska befinna sig på nattduksbordet så att klockan kan ladda under natten.

Klockan kommer då att visa tiden samt när på dygnet det är.

Målgruppen har ofta besvär med att veta när på dygnet det är när de vaknar och genom att då kolla på klockan ska de kunna se om det är dag, morgon, kväll eller natt.

Detta är extra viktigt under sommaren eller vintern när nätterna är mycket korta respektive mycket långa.

Timeline



Passive mode



Docking mode



## Laddstation

### Form och färg

De mjuka formerna i kombination med att den är skapt i borstad aluminium och björk ger en enkel, ren och hemtrevlig känsla.

### Induktionsladdning

Blixten är en symbol för att det är där klockan skall placeras för att den ska laddas. Klockan fästes med magneter för att underlätta för de med nedsatt finmotorik.

### Kommunikation

Den nedre plattan är för att ge en stabil grund och att ge utrymme till kretskort då klockan inte kommer vara uppkopplad utan alla uppdateringar av schemat kommer ske genom laddstationen som i sin tur kommer vara uppkopplad.

